

Согласовано с Государственным предприятием
«Государственная лотерейная компания» при
Государственном агентстве по управлению
государственным имуществом при Кабинете
Министров Кыргызской Республики

От «29» апреля 2026 года

Условия проведения мгновенной электронной профессиональной лотереи «Конфетки»

1. Общие положения

1. Настоящие Условия разработаны в соответствии с Законом Кыргызской Республики от 10 мая 2017 г. №78 «О лотереях» (далее по тексту – Закон) и определяют порядок проведения мгновенной электронной профессиональной лотереи «Конфетки» (далее - лотерея), размещённой на сайте www.elloto.kg и/или в официальных мобильных приложениях, включая:

2. Для целей настоящих Условий используются термины и их определения в значениях, определённых Законом.

3. Организатором лотереи является Государственное предприятие «Государственная лотерейная компания» при Государственном агентстве по управлению государственным имуществом при Кабинете Министров Кыргызской Республики (далее – Организатор лотереи). Юридический адрес: г.Бишкек, Первомайский район, пр. Чуй, 114, регистрационный номер 159950-3301-ГП, ИНН: 0070720160023, р/с: 1290523130469384 в ОАО «Элдик Банк», БИК 129052.

4. Для проведения и сопровождения лотереи Организатор лотереи привлекает Оператора лотереи.

Оператором электронной моментальной лотереи является Общество с ограниченной ответственностью «Эллипсис Тех», действующее в рамках Договора №1 от 06 февраля 2026 года, заключённого с Государственным предприятием «Государственная лотерейная компания» при Государственном агентстве по управлению государственным имуществом при Кабинете Министров Кыргызской Республики (далее – Оператор лотереи). Юридический адрес: г.Бишкек, Свердловский район, ул.Гоголя, 28, офис 2, регистрационный номер 323709-3301-ООО, ИНН 01912202510280, р/с 1240020002296680 в ОАО «Бакай Банк» БИК 124012.

5. В соответствии с Законом, Оператор лотереи формирует Фонд целевых отчислений в размере не менее 10 процентов от выручки от проведения лотереи за вычетом денежного эквивалента призового фонда лотереи.

6. Лотерея проводится на всей территории Кыргызской Республики и по сроку проведения не ограничена (бессрочна). Лотерея проводится непрерывно отдельными сериями фиксированного объёма, каждая сформированная группа электронных билетов (серия) запускается в розыгрыши последовательно, непрерывно одна за другой.

7. При проведении лотереи Организатор и Оператор лотереи руководствуются Законом Кыргызской Республики «О лотереях», Договором №1 от 06 февраля 2026 года, настоящими Условиями, иными обязательными нормативными правовыми актами Кыргызской Республики.

2. Информирование участников о правилах участия в электронной мгновенной лотерее «Конфетки», о порядке определения выигрышей

8. Информирование о правилах и условиях участия в электронной мгновенной лотерее «Конфетки» и о результатах розыгрыша призового фонда осуществляется Оператором лотереи путём размещения соответствующей информации на интернет-сайте www.elloto.kg и в официальных мобильных приложениях.

3. Правила участия в лотерее. Порядок распространения лотерейных билетов.

9. Участвовать в лотерее может любое физическое лицо, достигшее восемнадцатилетнего возраста. Участие в лотерее является свободным, предполагает знание её участниками установленных Оператором лотереи условий (правил) и согласие с ними.
10. Реализация электронного лотерейного билета осуществляется с использованием сайта Оператора лотереи в глобальной компьютерной сети Интернет www.elloto.kg и/или указанных на данном сайте официальных мобильных приложений.
11. Электронный лотерейный билет, приобретённый участником и зафиксированный игровой системой лотереи, удостоверяет факт заключения договора между Оператором лотереи и её участником, а признанный выигравшим участник вправе получить от Оператора лотереи выигрыш, выпавший на данный электронный лотерейный билет.
12. Для приобретения электронного лотерейного билета участник предварительно проходит регистрацию на интернет-сайте www.elloto.kg (или в официальных мобильных приложениях).
13. В момент регистрации (создания) учётной записи участник предоставляет согласие на сбор и обработку, в том числе, но не ограничиваясь: получение, накопление, уничтожение, защиту, использование, хранение и распространение персональных и биометрических данных в соответствии с Цифровым кодексом Кыргызской Республики. В случае непредоставления согласия на сбор и обработку персональных данных, Оператор лотереи имеет право отказать участнику в регистрации и создании его Учётной записи.
14. После регистрации участник получает персональную учётную запись и доступ в Личный кабинет, который пополняется участником любым способом, указанным на сайте или в мобильном приложении. Средства из Личного кабинета участник может направить только на приобретение лотерейных билетов.
15. Все действия с игровым счётом участника, в том числе выплата выигрышей, отражаются в его Личном кабинете.
16. Личные кабинеты участников, не проявляющие активности более 12 (двенадцати) месяцев подряд, могут быть заблокированы Оператором. Для восстановления доступа к заблокированному Личному кабинету, участнику необходимо пройти повторную верификацию. Неактивные Личные кабинеты участников более 36 (тридцати шести) месяцев подряд могут быть удалены Оператором.
17. Приостановление либо прекращение проведения лотереи по независящим от Оператора лотереи причинам не освобождает его от обязанности выдачи выигрышей.

4. Стоимость лотерейного билета, объем призового фонда электронной мгновенной лотереи «Конфетки»

18. К участию в розыгрыше призового фонда серии лотереи допускаются только реализованные лотерейные билеты.
19. Цена лотерейного билета - **6 сом, 12 сом, 18 сом, 30 сом, 60 сом, 90 сом, 150 сом, 300 сом, 1 700 сом**
20. Количество лотерейных билетов в серии - **10 000 шт.** каждого номинала в одной серии.
21. Объем призового фонда лотереи, разыгрываемого в пределах серии лотереи составляет **95%** от общего объёма реализации лотерейных билетов.
22. Призовой фонд электронной мгновенной лотереи не является активом Оператора лотереи и не может быть использован на другие цели, кроме выдачи выигрышей участникам.
23. Призовой фонд мгновенной электронной лотереи «Конфетки»:

№ серии билетов	Номинал билета, в сомах	Кол-во билетов в серии	Сумма реализации	Призовой фонд 95% в сомах	30% обеспечение в сомах
Конфетки МЛ-1-ГР-1	6	10 000	60 000	57 000	17 100
Конфетки МЛ-2-ГР-1	12	10 000	120 000	114 000	34 200

Конфетки МЛ-3-ГР-1	18	10 000	180 000	171 000	51 300
Конфетки МЛ-4-ГР-1	30	10 000	300 000	285 000	85 500
Конфетки МЛ-5-ГР-1	60	10 000	600 000	570 000	171 000
Конфетки МЛ-6-ГР-1	90	10 000	900 000	855 000	256 500
Конфетки МЛ-7-ГР-1	150	10 000	1 500 000	1 425 000	427 500
Конфетки МЛ-8-ГР-1	300	10 000	3 000 000	2 850 000	855 000
Конфетки МЛ-9-ГР-1	1700	10 000	17 000 000	16 150 000	4 845 000
Итого:		90 000	23 660 000	22 477 000	6 743 100

5. Структура призового фонда лотереи «Конфетки» и порядок распределения призового фонда по выигрышам.

24. Выигрышность в лотерее определяется в соответствии с правилами игры непосредственно после её совершения.

25. Призовой фонд лотереи распределён по билетам до начала продаж и распределяется отдельно по каждой серии в соответствии с утверждённой призовой структурой (приложение 1), при этом, во всех номиналах выигрыши разделены на следующие категории:

- Мелкие выигрыши - до 100 сом
- Средние - от 100 до 1 000 сом
- Крупные - от 1 000 сом

6. Порядок проведения розыгрышей в электронной мгновенной лотерее «Конфетки».

26. Для определения выигрышности приобретённого участником электронного лотерейного билета мгновенной лотереи в соответствующем разделе интернет-сайта www.elloto.kg (и/или в официальных мобильных приложениях) предлагаются разнообразные графические интерфейсы.

27. Графический интерфейс представляет собой набор кнопок и визуальных элементов, предназначенных для приобретения электронного лотерейного билета в соответствии с правилами данной серии лотереи, а также визуализации и управления участником процедурой проверки электронного лотерейного билета на выигрыш.

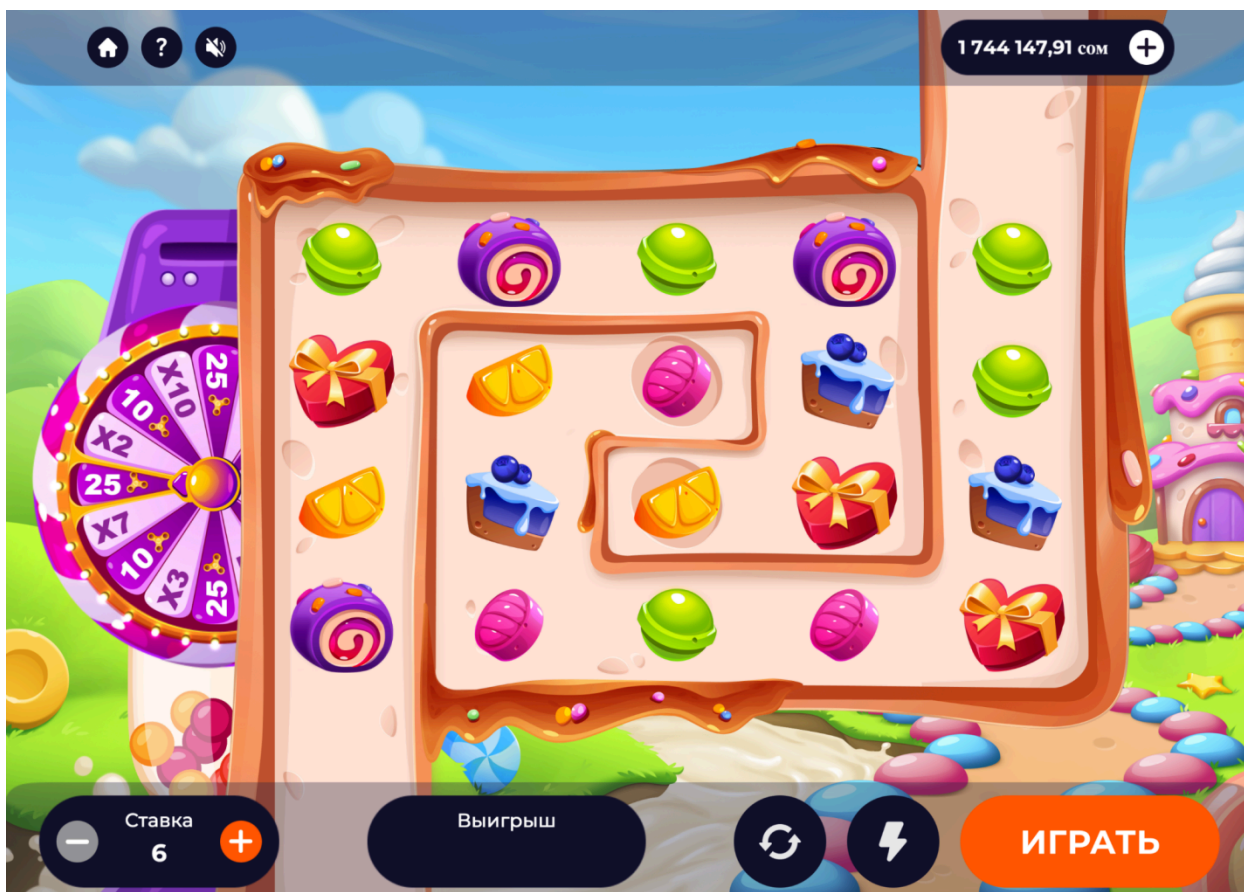
28. В электронной мгновенной лотерее «Конфетки» применяются следующие графические символы:

Графические символы	Краткое название
Красное сердце (коробка конфет с бантом)	Красное сердце
Фиолетовый рулет	Фиолетовый рулет
Пирожное с черникой (черничный чизкейк)	Черничный чизкейк
Зелёный леденец	Зелёный леденец
Розовая конфета (мармелад)	Розовая конфета
Долька апельсина	Долька апельсина
Круглая красная конфета в обертке с надписью «WILD»	Красная конфета Wild
Золотые монеты с драгоценными камнями (голубым и розовым)	Золотая монета

29. Для начала игры участник приобретает лотерейный билет выбранного номинала от 6 до 1 700 сом (делает лотерейную ставку). Затем участнику необходимо нажать кнопку «Играть», либо выбрать режим «Автоигра», которая доступна в трёх режимах: 10, 25 и 50 раз.

Игра проходит на игровом поле размером 5×4 , на котором учитываются 9 игровых линий: 4 горизонтальные и 5 вертикальных.

Игрок выигрывает, если на одной линии выпадает выигрышная комбинация: 3, 4 или 5 одинаковых **соседних** символов подряд (по горизонтали или по вертикали), которые при выпадении комбинации «схлопываются» и их место занимают следующие символы.



Каждый раунд игры начинается с формирования игрового поля. После того, как участник нажимает кнопку «Играть» (если это не происходит в автоматическом режиме с функцией «Автоигра»), игровые линии проверяются на наличие выигрышных комбинаций. При выпадении выигрышной комбинации, Игровой счёт участника автоматически пополняется суммой выигрыша.

Этот процесс может повторяться до тех пор, пока на поле остаются выигрышные комбинации или продолжается обработка символов «Золотая монета». Каждый новый раунд игры запускается непосредственно самим участником через кнопку «Играть» (либо происходит в автоматическом режиме с функцией «Автоигра», соответственно, 10, 25 или 50 раз подряд).

Если в пределах одного раунда после удаления выигрышных символов и добавления новых появляются новые выигрышные комбинации, они также учитываются. Все выигрыши, полученные в ходе одного раунда и всех его последовательных пересчётов, суммируются и моментально отражаются на Игровом счёте участника.

Любая выигрышная комбинация (не содержащая символ «Красная конфета Wild»), исчезая с экрана, заменяется на бонусный символ «Красная конфета Wild», а символ «Красная конфета Wild» заменяет любой символ при составлении выигрышной комбинации, кроме символа «Золотая монета».

Бонус «Красная конфета Wild»

Если выигрышная комбинация не содержит символ «Красная конфета Wild», при удалении этой комбинации активируется бонус Красная конфета Wild. В этом случае выигрышная комбинация, заменяется на один символ «Красная конфета Wild».

Если одновременно удаляются несколько выигрышных комбинаций, не содержащих символ «Красная конфета Wild», бонус применяется к каждой такой комбинации отдельно. Если по правилам несколько символов «Красная конфета Wild» должны появиться в одной и той же позиции, в эту позицию добавляется **только одна** Красная конфета Wild.

Если выигрышная комбинация содержит символ «Красная конфета Wild», бонус в виде символа «Красная конфета Wild» за такую комбинацию не предоставляется. При удалении выигрышной комбинации, в которой использован символ «Красная конфета Wild», дополнительно удаляются («схлопываются») символы, расположенные слева, справа, сверху и снизу от неё (за исключением символов «Красная конфета Wild» и «Золотая монета»).

Бонус «Золотая монета»

В каждом раунде на поле присутствуют символы «Золотая монета», которые размещаются на крайних позициях игровых линий. По мере последовательной обработки выигрышных комбинаций, удаления символов и смещения оставшихся символов, символ «Золотая монета» может перемещаться по своей игровой линии. Когда символ «Золотая монета» достигает конечной позиции своей игровой линии, она удаляется с поля. Если в пределах одного раунда оба символа «Золотая монета» достигают своих конечных позиций, игрок получает **«Бонусное колесо»**. Это может произойти одновременно или на разных последовательных этапах одного и того же раунда.

«Бонусное колесо» запускается после завершения всех текущих пересчётов, когда на поле больше не осталось выигрышных комбинаций для обработки.

«Бонусное колесо» может дать участнику либо **множитель результатов**, либо **бесплатные игровые раунды**. Множитель применяется к **общему** выигрышу текущего раунда, после чего раунд завершается. В режиме бесплатных раундов множитель применяется к выигрышу **текущего бесплатного раунда**, после чего серия бесплатных раундов продолжается, если они ещё остались. В основной игре запускается режим бесплатных раундов на выпавшее количество раундов. Если бесплатные раунды уже идут, новое количество бесплатных раундов добавляется к оставшимся. Бесплатные раунды проходят по тем же правилам, что и основная игра. Если в бесплатном раунде выпадает множитель, он применяется **только к выигрышу этого бесплатного раунда**. Если по результату «Бонусного колеса» начислены бесплатные раунды, игра продолжается в режиме бесплатных раундов до их полного завершения.

30. **Завершение основного раунда лотереи «Конфетки»** происходит после того, как обработаны все выигрышные комбинации, выполнены все смещения и добавления новых символов, завершена обработка символов «Золотая монета» и разыграно «Бонусное колесо». Выигрыши начисляются участнику в размерах, согласно Таблице размеров выигрышей (приложение 2).

7. Организационно-технологическое описание лотереи

31. Проведение лотереи осуществляется посредством аппаратно-программного комплекса, который представляет собой специализированное программное обеспечение и Центр обработки лотерейной информации. Компоненты данного комплекса соединяются сетями связи, защищёнными от утраты, хищения, искажения, подделки, несанкционированного доступа и действий по её распространению, блокированию, уничтожению, модификации, копированию и иных незаконных действий.

32. Комплекс обеспечивает регистрацию лотерейных билетов получение, хранение и учёт информации о реализованных электронных лотерейных билетах, сумме выплаченных выигрышей.

33. В оборудовании и программном обеспечении, используемом при проведении лотереи, не используются процедуры и алгоритмы, которые позволят предопределить результат розыгрыша призового фонда лотереи как до начала розыгрыша, так и в его процессе. После генерации серии лотереи призовая структура и общее количество билетов фиксируются, изменение результатов розыгрыша после формирования невозможно. Все действия пользователей и администраторов протоколируются. Доступ к административному функционалу осуществляется по разграниченным ролям, что нивелирует риск несанкционированных изменений, злоупотреблений внутренним угрозам.

34. Программное обеспечение (программный продукт) имеет сертификат международной аккредитированной испытательной лаборатории Gaming Labs International Europe BV (GLI), подтверждающий, что:

- игра квалифицирована как интерактивная лотерея,
- алгоритм определения результата основан на принципе случайности (RNG),
- результаты являются статистически независимыми и непредсказуемыми,
- игровая логика и механизм формирования результата соответствуют требованиям, предъявляемым к лотерейным продуктам.

Данный сертификат в полном объёме соответствует требованиям п. 3.2.21 Договора №1 от 06 февраля 2026 года, заключённого с Государственным предприятием «Государственная лотерейная компания» при Государственном агентстве по управлению государственным имуществом при Кабинете Министров Кыргызской Республики.

35. Соответствие сайта www.elloto.kg и размещённых на нем программных продуктов требованиям законодательства Кыргызской Республики подтверждается Актом №3 приёмочного тестирования от «28» апреля 2026 года, подписанного Организатором лотереи, Государственным учреждением «Центр информационной безопасности» и Оператором лотереи.

8. Порядок получения выигрышей.

36. Денежные выигрыши автоматически зачисляются на игровой счёт баланс.

37. При выплатах выигрышей в размере свыше 50 расчётных показателей, Оператор лотереи удерживает сумму подоходного налога в размере 10%.

38. Для получения выигрыша свыше 50 расчётных показателей участнику лотереи необходимо предоставить Оператору лотереи ФИО и ПИН путём заполнения соответствующей электронной формы. Отказ и (или) уклонение участника лотереи от предоставления данной информации, признаётся отказом участника лотереи от получения выигрыша.

39. Сумма выигрыша может использоваться участником на оплату им электронного лотерейного билета для участия в последующих сериях.

40. В целях соблюдения требований законодательства Кыргызской Республики в сфере противодействия финансированию преступной деятельности и легализации незаконных доходов, мошенничеству, а также по требованию платёжной системы в целях обеспечения бесперебойности расчётов, в иных случаях, связанных с техническими, операционными или регуляторными ограничениями Оператор лотереи вправе в одностороннем порядке устанавливать суточные лимиты по выводу денежных средств участниками.

9. Заключительные положения

41. Споры между субъектами лотерейной деятельности рассматриваются в судебном порядке.